

NUMÉRATION : JOUE AVEC LES CARTES

Propositions d'activités mathématiques





Cette semaine tu peux jouer avec un jeu de cartes !

Si tu n'en as pas demande à quelqu'un s'il est possible de t'en fabriquer un? Pour cela il suffit de découper des rectangles de papier et de dessiner les constellations comme un jeu de carte (ou coller des gommettes).



exemple de création de cartes -->

JOUONS

Si tu es un petit , observe les cartes et joue avec elles.

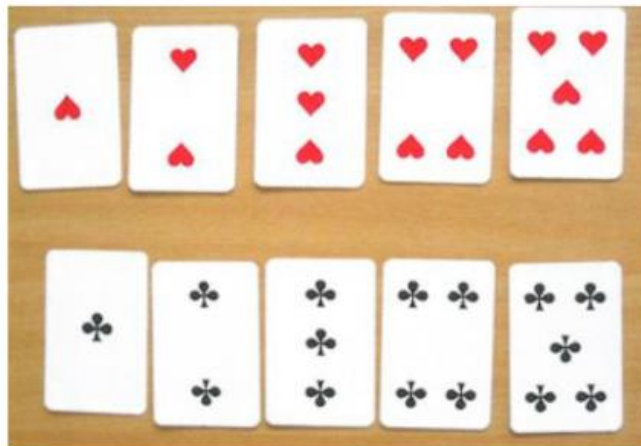
Tu peux ensuite essayer de les trier: mettre ensemble les cartes de même couleur, de mêmes figures...



Pour toutes les activités qui suivent, tri tes cartes :

- Si tu es un moyens, garde uniquement les cartes de 1 à 6 (enlève les rois, reines, valets, 10, 9 ...)
- Si tu es chez les grands, garde uniquement les cartes de 1 à 10 (enlève les rois, reines, valets et jokers).

Activité 1 : Avec ou sans la première ligne pour t'aider , mets dans l'ordre les cartes.



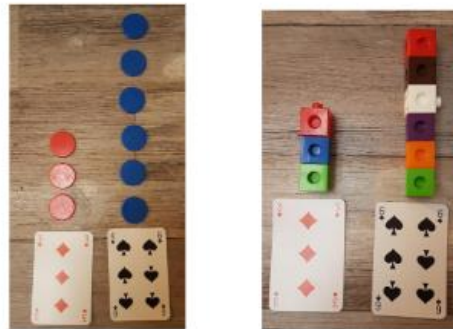
Activité 2 : Joues à la bataille avec quelqu'un à la maison.

Si tu ne connais pas les règles, elles sont expliquées dans la page suivante

Pour les parents: Laissez votre enfant comparer les quantités (9 est plus grand que 6) faites verbaliser, c'est-à-dire expliquer comment il sait que 9 gagne sur 6 par exemple.

Si'il éprouve des difficultés, plusieurs aides :

- Vous pouvez lui demander de faire une tour de jetons ou de cubes pour chacune des quantités. Celui qui a la plus grande tour gagne.



- Vous pouvez lui faire compter les signes sur les cartes et placer à côté une bande que vous pouvez fabriquer vous-mêmes avec la suite des chiffres de 1 à 10.



RÈGLES DU JEU DE LA BATAILLE

nombre de joueurs : 2



1) Distribuer les cartes (faces cachées) également en 2 tas.



2) Chaque joueur retourne une carte. Celui qui a le plus grand nombre gagne les cartes en jeu.

3) Le gagnant est celui qui remporte le plus de cartes à la fin !

EN CAS D'ÉGALITÉ ENTRE DEUX CARTES, C'EST LA BATAILLE



On repose une carte face cachée



puis une face visible !
Celui qui a le plus prends toutes les cartes !



LA RÉUSSITE

- 1) Mélange tes cartes et dispose 12 cartes faces cachées sur 2 rangées.
- 2) Recouvre les 12 cartes avec tes 12 cartes restantes faces visibles cette fois.
- 3) Cherche 2 cartes qui ont la même valeur et la même couleur. Par exemple le 5 de carreau et le 5 de cœur. Retire les du jeu.
- 4) Retourne les 2 cartes du dessous qui se sont libérées.
- 5) Élimine toutes les cartes en réalisant des paires.

