

« BON MATH'PETIT » - CYCLE 1 (MS-GS)



OBJECTIF

Développer des compétences langagières de codage/décodage.

ATTENDUS DISCIPLINAIRES

EXPLORER LE MONDE

- Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés (devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous...).
- Réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (codage).
- Utiliser des objets numériques : tablette et robot.

OBJECTIFS LANGAGIERS

- Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage en se faisant comprendre.
- Pratiquer divers usages du langage oral : raconter, décrire, évoquer, expliquer, questionner, proposer des solutions, discuter un point de vue.

DEFI :

« Code le déplacement de Bee-bot pour le mener à la fleur – aux fleurs.»

LE CONTEXTE :

Bee-bot souhaite butiner les fleurs. Il ne comprend que le langage de la programmation : avance, recule, tourne, stop (X) et commence (GO).

MODALITES D'ORGANISATION

Sans le robot Bee-bot :

Un quadrillage tracé à la craie.

Groupe de quatre élèves (les rôles changent à chaque tour) :

- **Deux élèves « programmeurs »** : ils lancent des instructions à l'élève « Bee-bot » à l'aide de la bande et des cartes.
- **Un élève « Bee-bot »** : Dans le quadrillage, il reçoit les informations et les applique.
- **Un élève « fleur »** : il est placé par l'enseignant ou seul et peut positionner le prochain élève « Fleur » dans le quadrillage avant le début du prochain tour.

Avec le robot Bee-bot :

A l'aide des cartes, de la bande puis des touches, programme le déplacement de Bee-bot à la fleur.

MATERIEL

- Les défis à imprimer (3 niveaux)
- Les bandes et cartes « direction » (avance, recule, tourne) pour les élèves
- Les « fiches pour apprendre » sur trois niveaux
- Une fiche « quadrillage vierge » avec les étiquettes à placer (prolongement)

Optionnel :



- Le robot Bee-Bot
- Un tapis « quadrillage » 4x4 cases de 15 cm de côté

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ajouter des cases « interdites » sur le quadrillage ;
- Utiliser les quadrillages vierges pour créer des nouvelles situations ;
- Utiliser l'application « Bee-bot » disponible sur tablette (Android et iOS).

BON MATH'PETIT NIVEAU

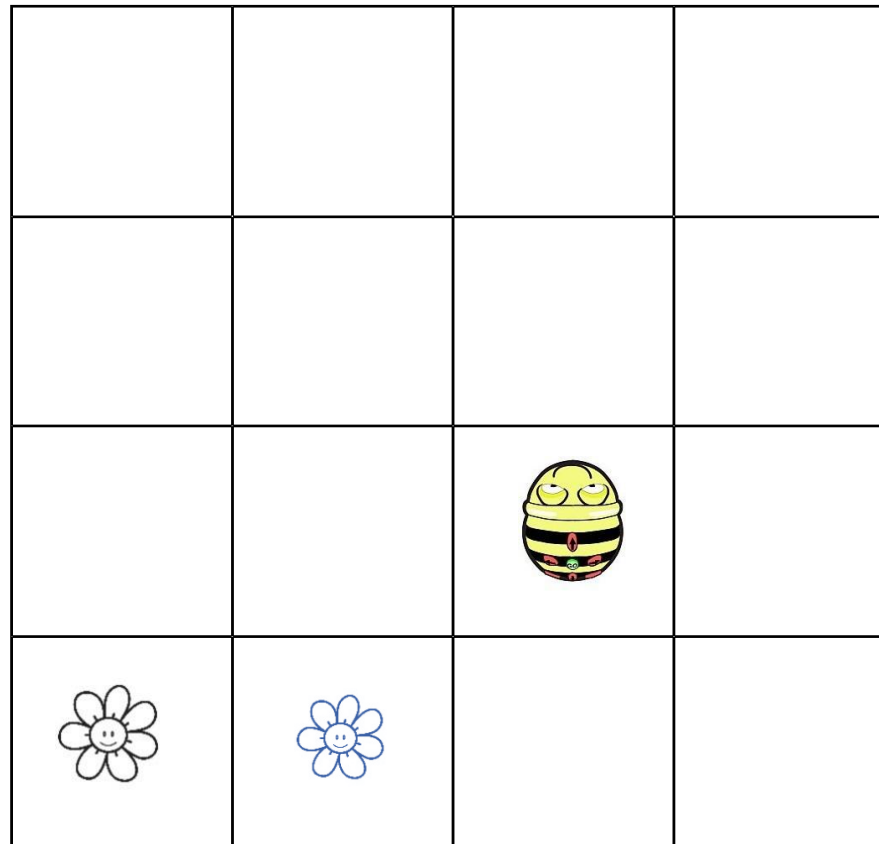
1

Défi

BON MATH'PETIT NIVEAU





2



Défi

BON MATH'PETIT
NIVEAU

3

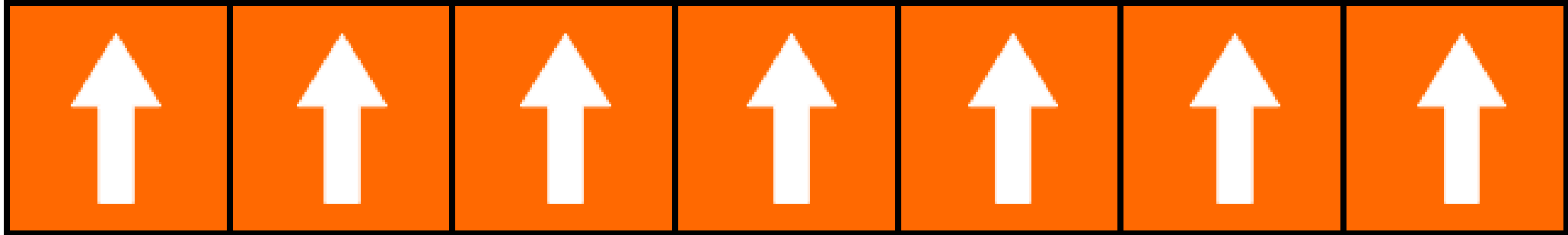
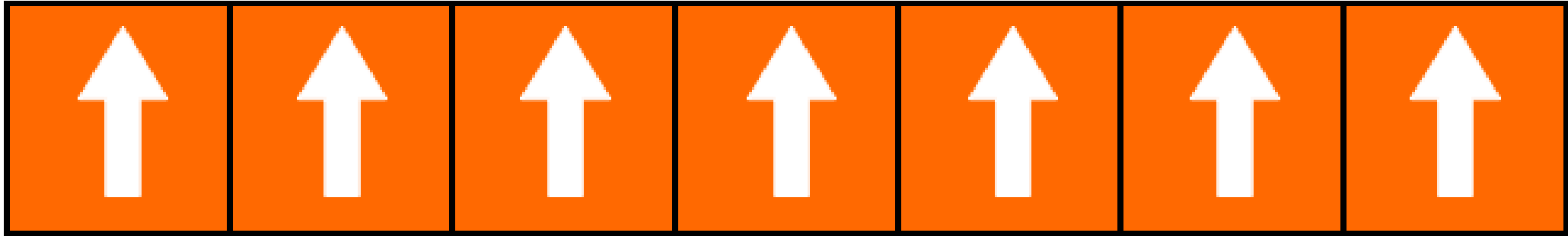
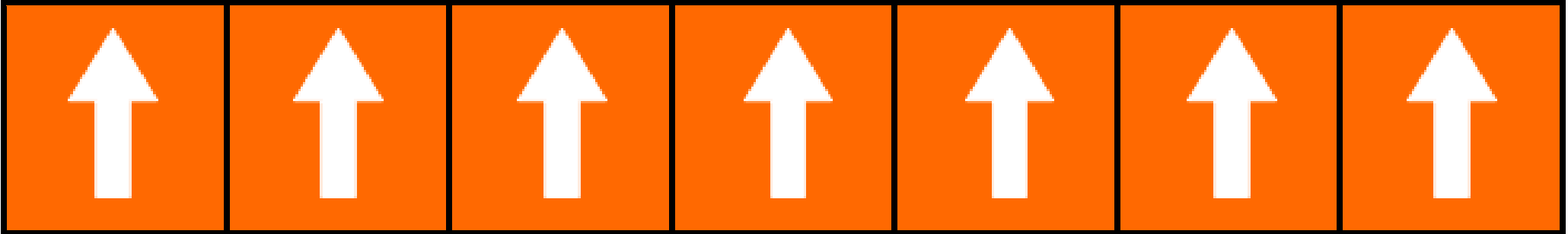
			
			
			
			

1	2	3	4	5	6	7

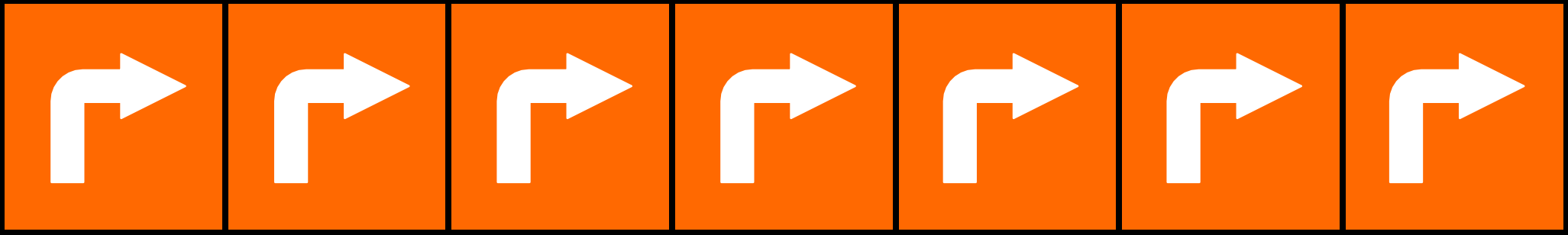
Cartes



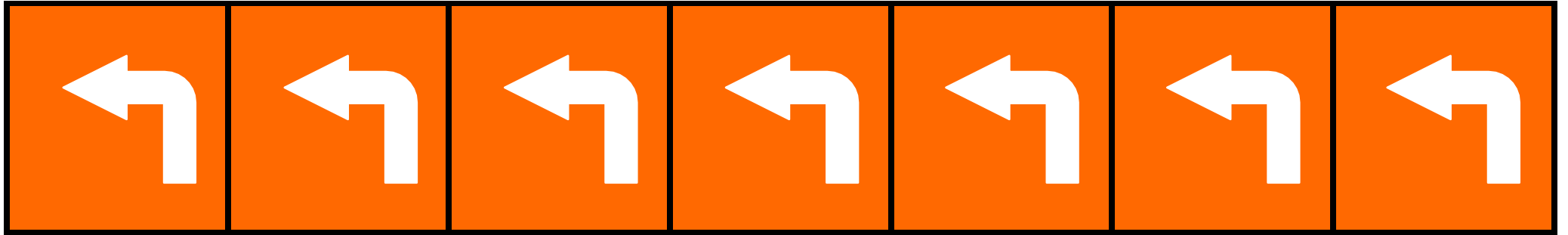
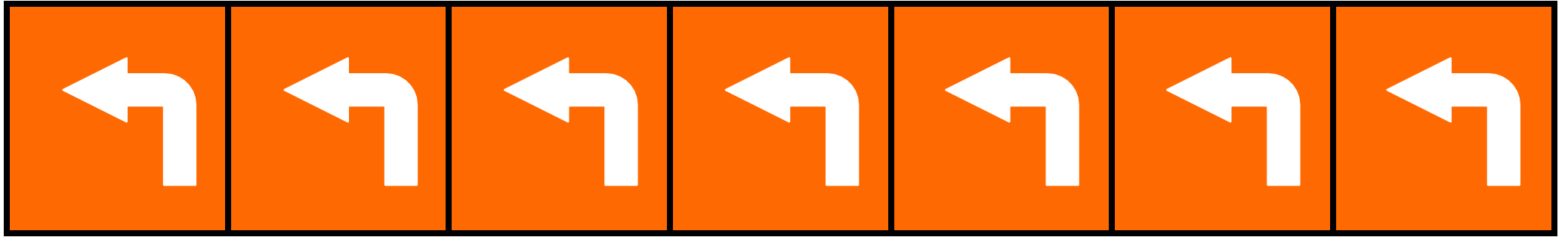
Cartes



Cartes

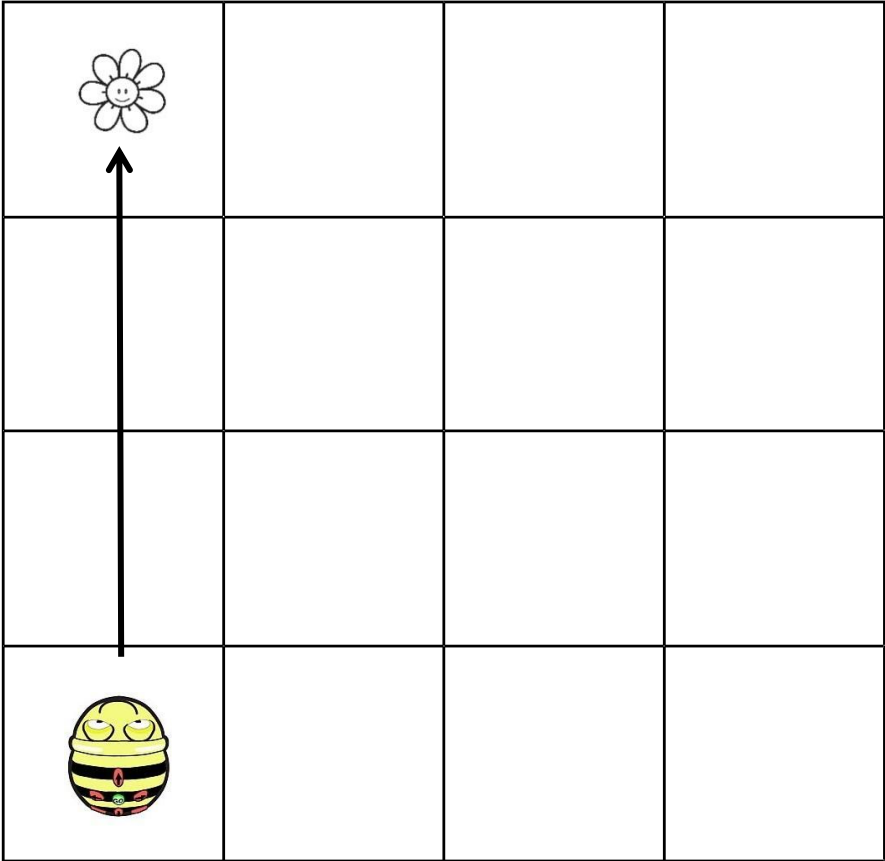


Cartes



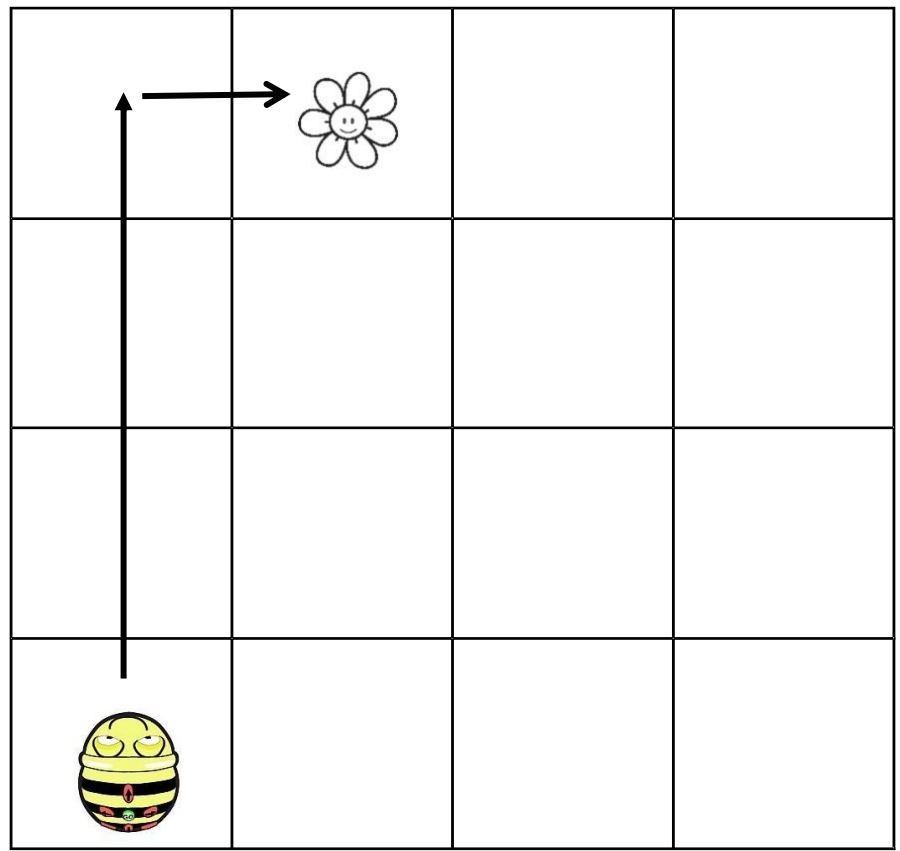
BON MATH'PETIT NIVEAU

1



BON MATH'PETIT NIVEAU

2



BON MATH'PETIT NIVEAU

3

