

## Lancer loin de vortex ou comètes ou balles facilement nettoyables

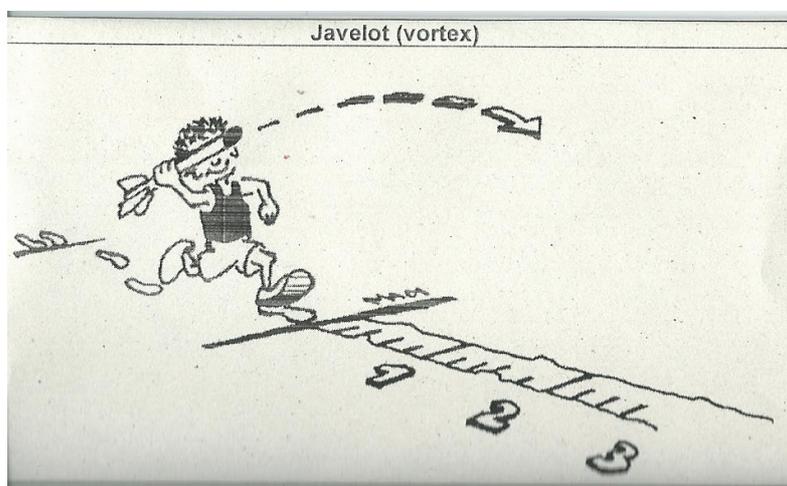
### *Descriptif :*

3 lancers par élève, le meilleur des trois est retenu, un nombre de points attribué en fonction distance et cumul des points pour score équipe.

### *Matériel :*

- un plot orange de départ,
- une coupelle blanche, bleue, jaune, rouge comme zone de points.
- 3 vortex (cycle 1&2), 3 comètes (cycle3)

### *Illustration :*



|                       |                     |              |              |             |              |
|-----------------------|---------------------|--------------|--------------|-------------|--------------|
| <i>Zone de lancer</i> | <i>5 m cycle 2</i>  | <i>Blanc</i> | <i>Jaune</i> | <i>Bleu</i> | <i>Rouge</i> |
|                       | <i>10 m cycle 3</i> | <i>+1 m</i>  | <i>+1 m</i>  | <i>+1 m</i> |              |

### *Barème de points :*

|              |        |         |       |       |       |
|--------------|--------|---------|-------|-------|-------|
| <b>zone</b>  | <blanc | blanche | jaune | bleue | rouge |
| <b>point</b> | 1      | 2       | 3     | 4     | 5     |