



Cycle 4

Programme du collège : 4^{ème}

Discipline : Français

Regarder le monde, inventer des mondes

Objectifs de la Capsule :

- Aborder le dessin de presse : dessin d'actualité vs dessin d'humour
- Décoder, comprendre des dessins satiriques, caricatures
- Sensibiliser autrement l'implicite

Compétences mobilisées :

- **Connaissances :**
 - être informé de l'actualité
 - l'étude de la langue : règles opératoires portant sur l'orthographe grammaticale, lexicale
- **Capacités :**
 - lecture et compréhension d'une image
 - analyse d'une image, d'un texte court
- **Attitudes :**
 - l'observation

Compétences à acquérir :

- **Connaissances :**
 - introduire le concept d'images satiriques et l'importance de savoir les lire, les comprendre
 - comprendre la langue comme système dans sa dimension syntaxique, sémantique, énonciative
 - mobiliser ses connaissances cinématographiques, géographiques, culturelles, en français (conjugaison, vocabulaire)
 - enrichir son vocabulaire
- **Capacités :**
 - identifier les visées d'un discours oral et en mémoriser les éléments importants
 - développer le sens critique
 - repérer des indices visuels pour justifier une réponse
 - comprendre l'implicite suggéré par une expression, un dessin
 - mobiliser, réinvestir ses capacités d'abstraction
- **Attitudes :**
 - interagir via un support pédagogique télévisuel

Prolongements possibles :

- ✓ réinvestir les connaissances sur d'autres images publiées par les réseaux sociaux : lecture autonome – proposition d'activités autour d'une autre image satirique ou d'une caricature pour les partager et les travailler avec ses pairs
- ✓ travailler l'implicite en variant supports et dans d'autres disciplines