

Le béret-ballon

Equipes de 5 à 7 joueurs

But du jeu : effectuer le relais de passes et ramener le ballon plus rapidement que l'autre équipe

Gain de la manche : équipe dont le passeur est revenu à sa base en 1er

Gain de la partie : lorsque tous les joueurs ont été passeurs, on comptabilise le nombre de points marqués par chaque équipe.

Déroulement :

Début du jeu :

1. Au signal de départ, le passeur de chaque équipe, part chercher le ballon situé sur un plot à 20 puis vient se positionner au centre d'un cercle tracé à 15 m de la ligne de départ.
2. Dès que le passeur s'empare du ballon, ses partenaires partent se positionner le plus vite possible autour du cercle.
3. Dès qu'un joueur est en place, le passeur commence le relais de passes, le receveur lui renvoie puis s'assoie, puis il passe au 2ème et ainsi de suite ...
4. Lorsque le dernier joueur a renvoyé le ballon au passeur, celui-ci repart poser le ballon sur le plot et rejoint son camp le plus rapidement possible. Pendant ce temps, ses partenaires font de même.

Règles :

Le ballon échappé est redonné au passeur qui relance au même joueur.

Le départ anticipé d'un joueur donne le gain de la manche à l'équipe adverse

Variantes :

- le ballon est positionné sur un plot entre le cercle et la ligne de départ
- le cercle est agrandi...
- on compte 5 points par manche mais à chaque fois que le ballon est échappé l'équipe est pénalisée d'1 point...