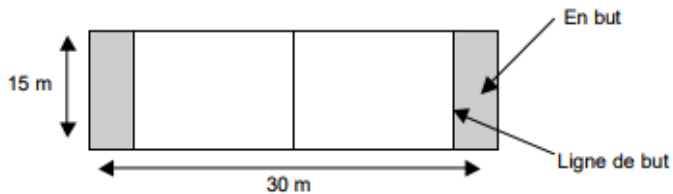


Proposition de règlement rencontre rugby.



Terrain :



Matériel :

- Ballon : initiation FFR
- Tenue : pas de chaussures à crampons ni d'objets dangereux (montres, bracelets, chaînes...)

Équipes :

- Équipes de 6 à 8 joueurs différenciés (maillots ou chasubles)

Durée de jeu :

- 7'.

But du jeu :

- Toucher (aplatir le ballon) dans l'en-but adverse.

Règles :

- Les droits et devoirs des joueurs

Ce qui est autorisé : courir avec le ballon, le passer, le garder ; le botter. ; toucher le porteur du ballon 2''.

Ce qui est interdit : plaquer, croc en jambes, coup, plongeon sur joueur au sol ou dans un regroupement...

- Pour éviter le plaquage

Tout joueur doit être debout sur ses deux pieds pour pouvoir jouer : Le joueur touché 2'' doit immédiatement lâcher ou passer le ballon.

- Le hors-jeu

Dans les phases sans regroupement : joueur situé en avant du ballon joué par un partenaire.

Les mises et remises en jeu

- L'adversaire se situe toujours à 5 m du ballon.
- L'arbitre remet le ballon à la main à l'équipe bénéficiaire.
- Au début du jeu et après un essai : engagement au centre du terrain par un coup de pied franc.

USEP AISNE

22, rue du Bois Morin

02370 PRESLES-ET-BOVES

Tél : 03 23 54 53 20 / 06 46 25 01 55

usepaisne@gmail.com

www.aisne.comite.usep.org

Association régie par la loi du 1^{er} juillet 1901

SIRET N° 39341577300026 – Code APE 9312Z

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

Fédération sportive scolaire de

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

- Après une faute ou une touche : à l'endroit de la faute ou de la sortie et à 5 m à l'intérieur du terrain.

Arbitrage :

Jeu au pied :

- Tout coup de pied envoyé au-delà de la ligne de ballon mort adverse doit être sanctionné par une remise en jeu par l'adversaire à l'endroit où il a été donné.
- Interdire tout ce qui n'est pas une attitude de toucher : percuter, attraper le maillot en faisant tourner le joueur, le bousculer violemment en touche, ... en sanctionnant par une exclusion temporaire le joueur récidiviste (le remplacer), ou définitive.
- Être particulièrement vigilant sur les fautes suivantes : brutalités, placage, jeu dangereux, hors-jeu, jeu au sol.
- Un élève touché avant l'en-but à 2 secondes pour marquer ou passer.