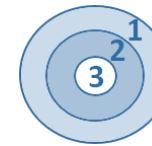


Cible les nombres ! Cycle 1



DOMAINE MATHEMATIQUE : Découvrir le nombre et leurs utilisations

COMPETENCE MATHEMATIQUE : Parler des nombres à l'aide de leur décomposition-composition

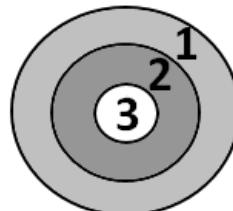
DOMAINE EPS: Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets

ACTIVITE PHYSIQUE : Lancer

MATERIEL :

Dans la classe

- Cibles pour manipuler (annexe 1)
- Feuille de recherche (annexe 2)
- Du matériel divers de manipulation
- Une cible



Dans la cour :

- Des sacs de graines
- Une cible numérotée, par exemple des cerceaux

DEFI MATHEMATIQUE :

Trouver tous les décompositions possibles d'un nombre.

-Niveau 1 : nombre 4 (avec les nombres 1-2-3)

-Niveau 2 : nombre 6 (avec les nombres 1-2-4)

-Niveau 3 : nombre 10 (avec les nombres 1-2-5)

Dans la classe : Chercher toutes les décompositions possibles du nombre (voir vidéo de présentation du défi).

Dans la cour ou dans la salle de jeux : Choisir une solution, et reproduire la solution en lançant les sacs de graines dans la cible ou lancer un sac et choisir une décomposition qui correspond au premier lancer.

VARIABLES :

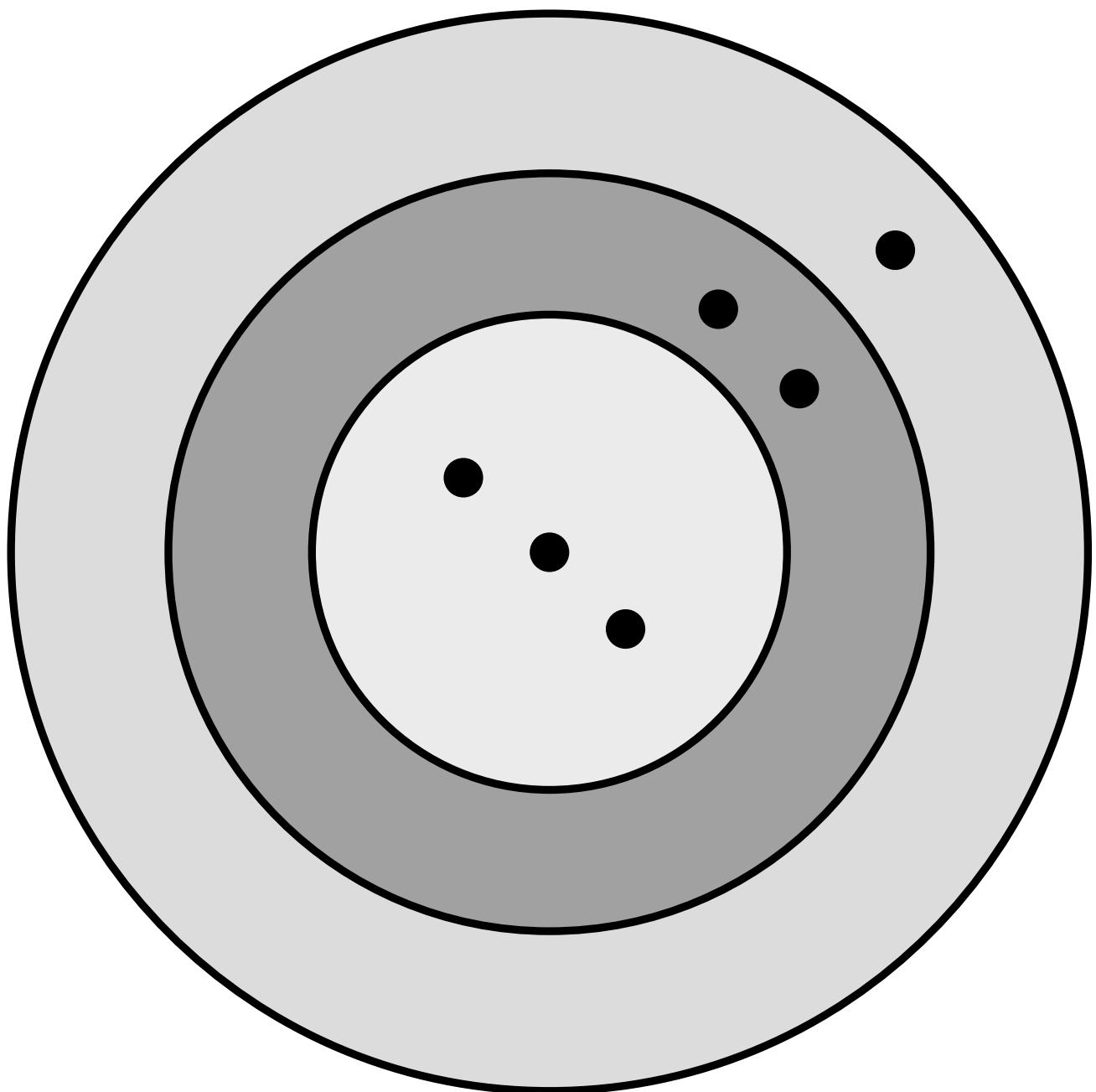
- Le type de matériel de manipulation (cubes emboitable ou jetons)
- Le nombre de nombres
- Cible avec points (représentation analogique) ou avec nombres (code)
- Le nombre de lancers
- Cible de forme différente : concentrique ou linéaire



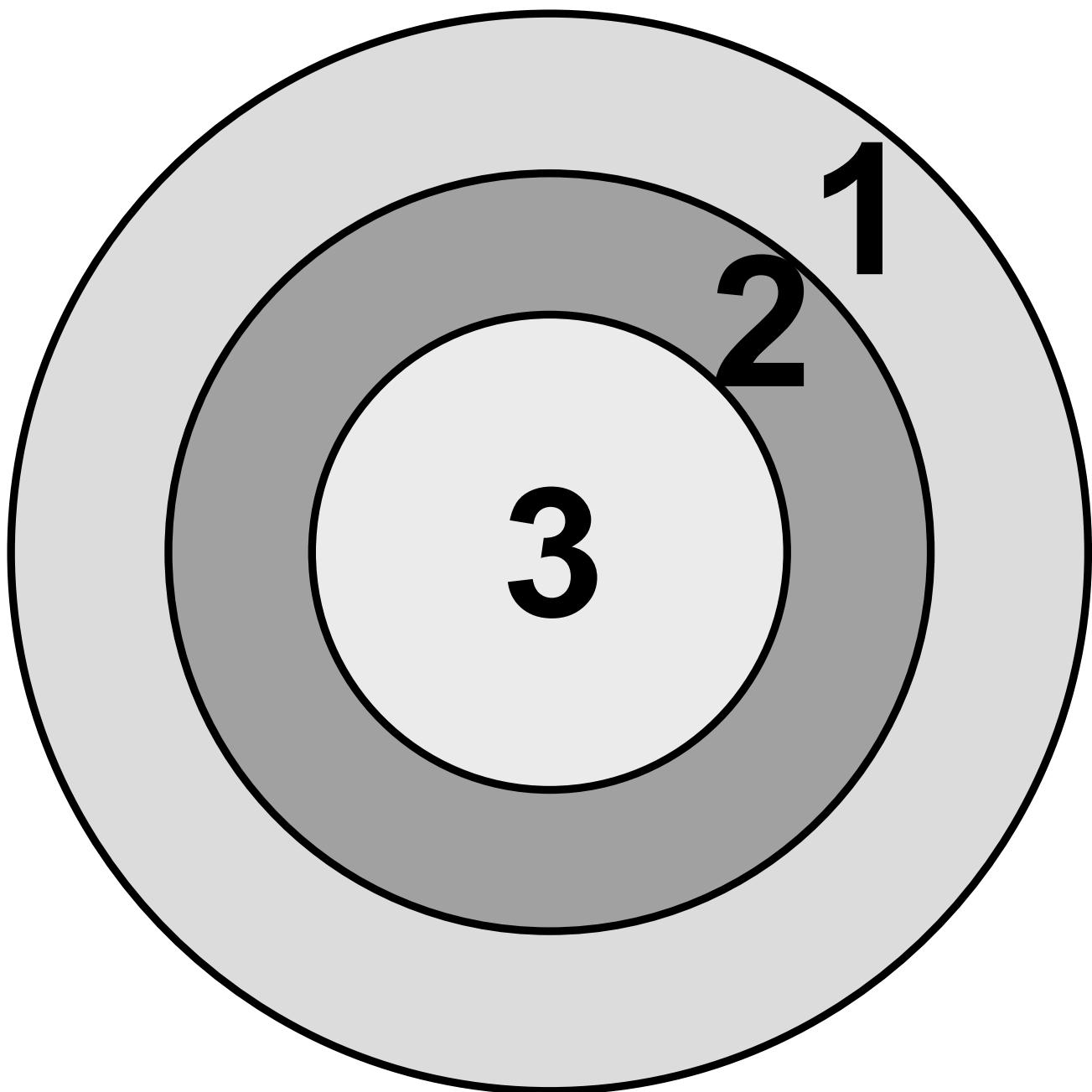
POINTS DE VIGILANCE :

- Travail préliminaire sur la notion de cible.
- Faire manipuler avec matériel et support cible avant de donner la feuille de recherche.

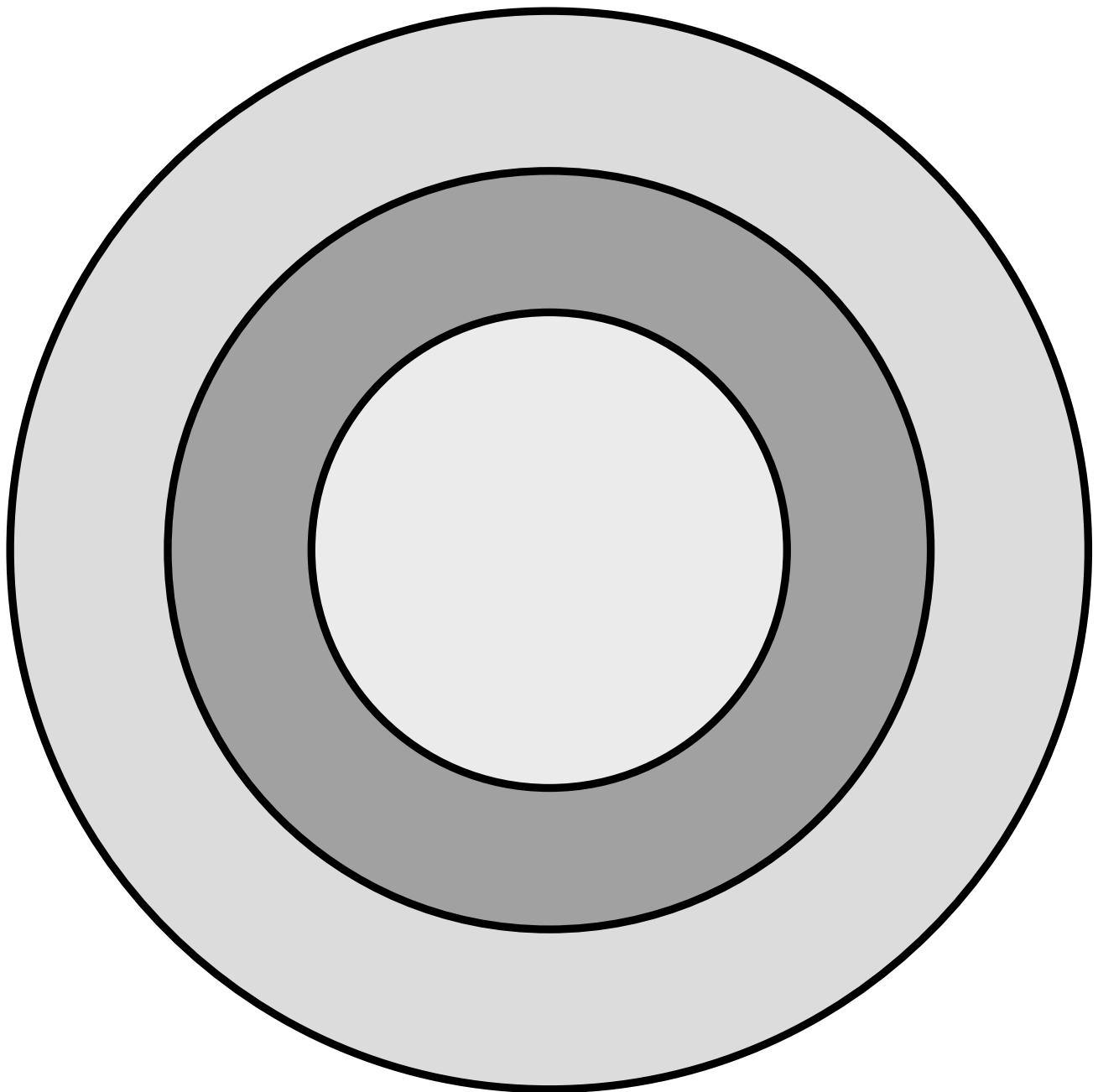
Annexe 1 : cibles pour manipuler



Annexe 1 : cibles pour manipuler



Annexe 1 : cibles pour manipuler



Niveau 1 :

4 (*représentation analogique*)



Niveau 1 :

4 *(code)*



