

## BOUGER LES LIGNES : REPRODUIRE UNE FIGURE

### Aide pour l'utilisation des logiciels : Active Inspire et GEOGEBRA .

Le choix a été fait de réaliser les fichiers avec le logiciel propriétaire "Activ'inspire" pour les possibilités d'actions qu'il offre (faire glisser une copie, effectuer une rotation d'un quart de tour par simple clic sur la figure, gérer la transparence des figures).

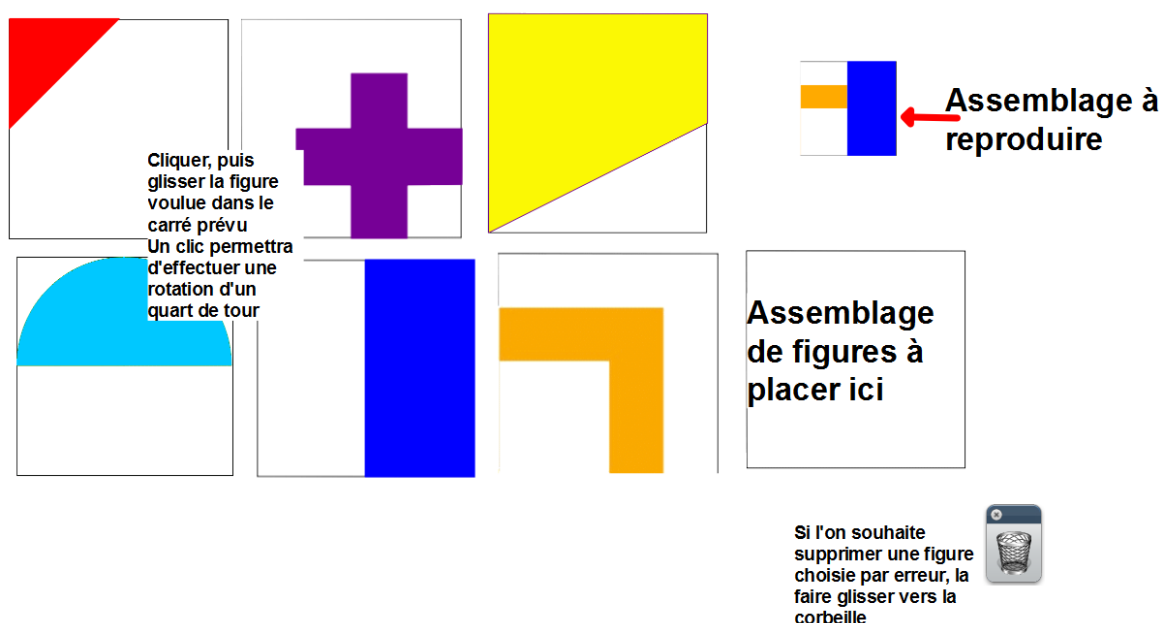
Pour utiliser le fichier (.flipchart), Il est possible à tous d'installer la version personnelle (sans avoir besoin de numéro de licence).

Cette version est limitée mais permet néanmoins de lire et utiliser les fichiers proposés (.flipchart)

Téléchargement ici : <https://support.prometheanworld.com/fr/download/activinspire.html>

Ces activités peuvent être bien évidemment réalisées avec d'autres logiciels TNI (Sankoré, smart notebook,...) en les adaptant.

#### Fichier « Reproduire une figure tous cycles »



#### Fichier reproduire une figure (les points).

Le fichier ressource « figures\_pour\_transparence-activinspire.as4a » ajoutera les figures agrandies aux ressources du logiciel activ'inspire.

Le film « bouger-les-lignes-c3-presentation-video.mp4 » donne les explications pour l'utilisation.

#### Géogébra

Logiciel ou application téléchargeable ici :

<https://www.geogebra.org/download> (sur PC, choisir GeoGebra Classic 5)

A la fin du film « bouger-les-lignes-c3-presentation-video.mp4 », l'utilisation du logiciel Geogébra est explicitée.