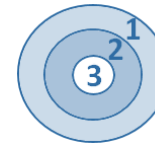


Cible les nombres ! Cycle 1



DOMAINE MATHÉMATIQUE : Découvrir le nombre et leurs utilisations

COMPÉTENCE MATHÉMATIQUE : Parler des nombres à l'aide de leur décomposition-composition

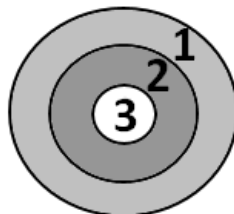
DOMAINE EPS: Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets

ACTIVITÉ PHYSIQUE : Lancer

MATÉRIEL :

Dans la classe

- Cibles pour manipuler (annexe 1)
- Feuille de recherche (annexe 2)
- Du matériel divers de manipulation
- Une cible

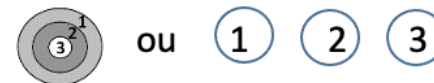


Dans la cour :

- Des sacs de graines
- Une cible numérotée, par exemple des cerceaux

VARIABLES :

- Le type de matériel de manipulation (cubes emboîtable ou jetons)
- Le nombre de nombres
- Cible avec points (représentation analogique) ou avec nombres (code)
- Le nombre de lancers
- Cible de forme différente : concentrique ou linéaire



DEFI MATHÉMATIQUE :

Trouver tous les décompositions possibles d'un nombre.

-Niveau 1 : nombre 4 (avec les nombres 1-2-3)

-Niveau 2 : nombre 6 (avec les nombre 1-2-4)

-Niveau 3 : nombre 10 (avec les nombres 1-2-5)

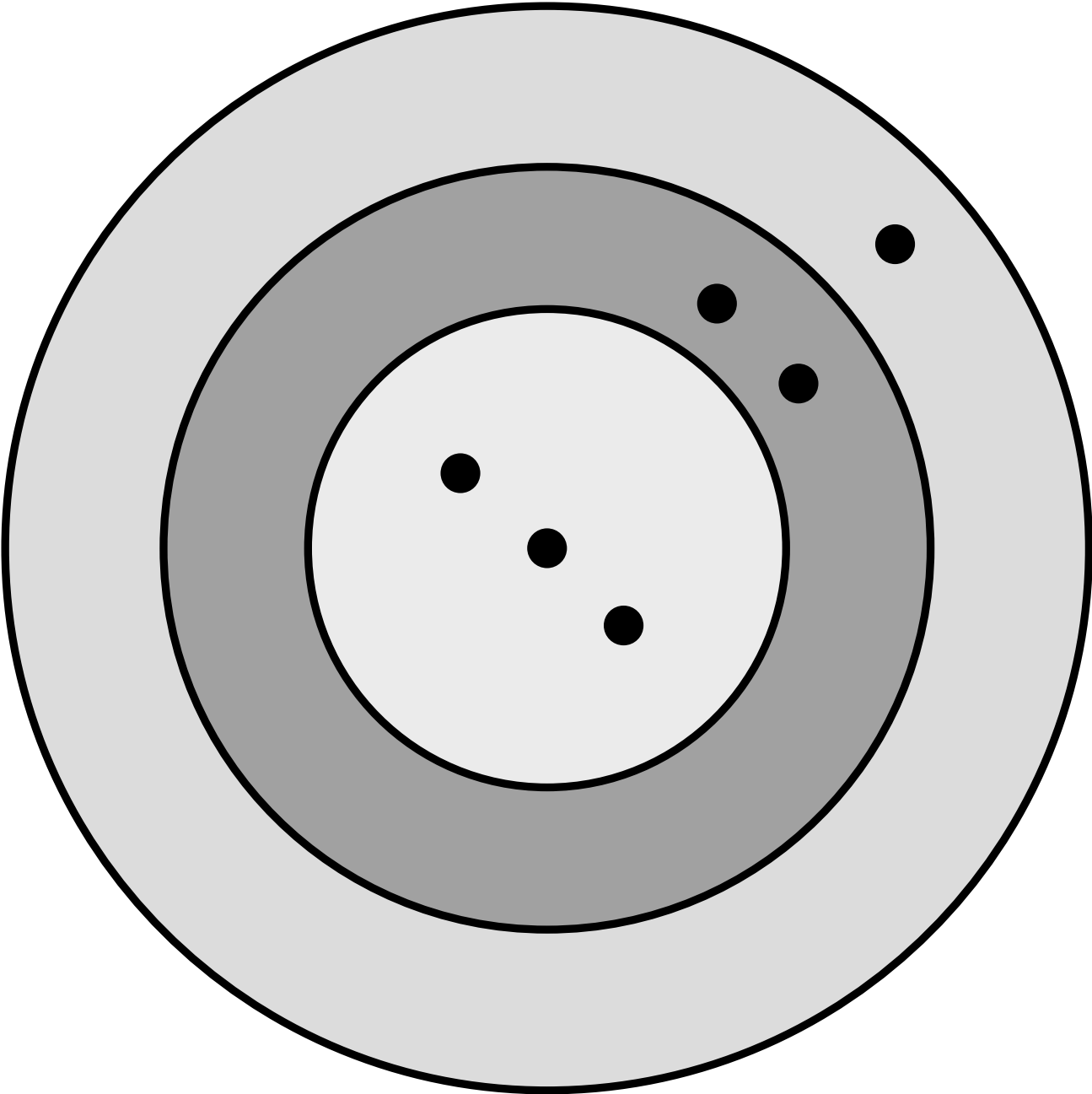
Dans la classe : Chercher toutes les décompositions possibles du nombre (voir vidéo de présentation du défi).

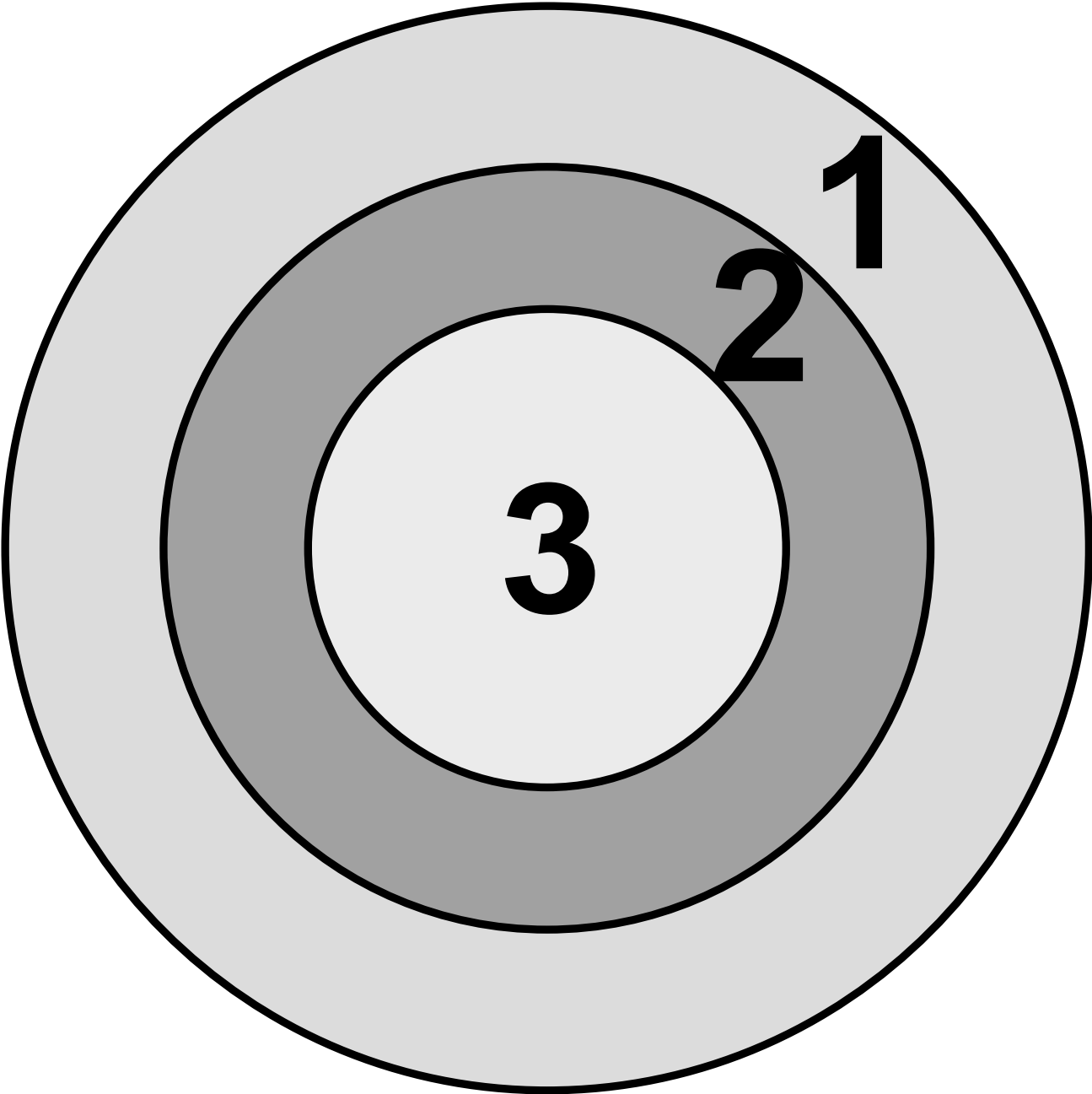
Dans la cour ou dans la salle de jeux : Choisir une solution, et reproduire la solution en lançant les sacs de graines dans la cible ou lancer un sac et choisir une décomposition qui correspond au premier lancer.

POINTS DE VIGILANCE :

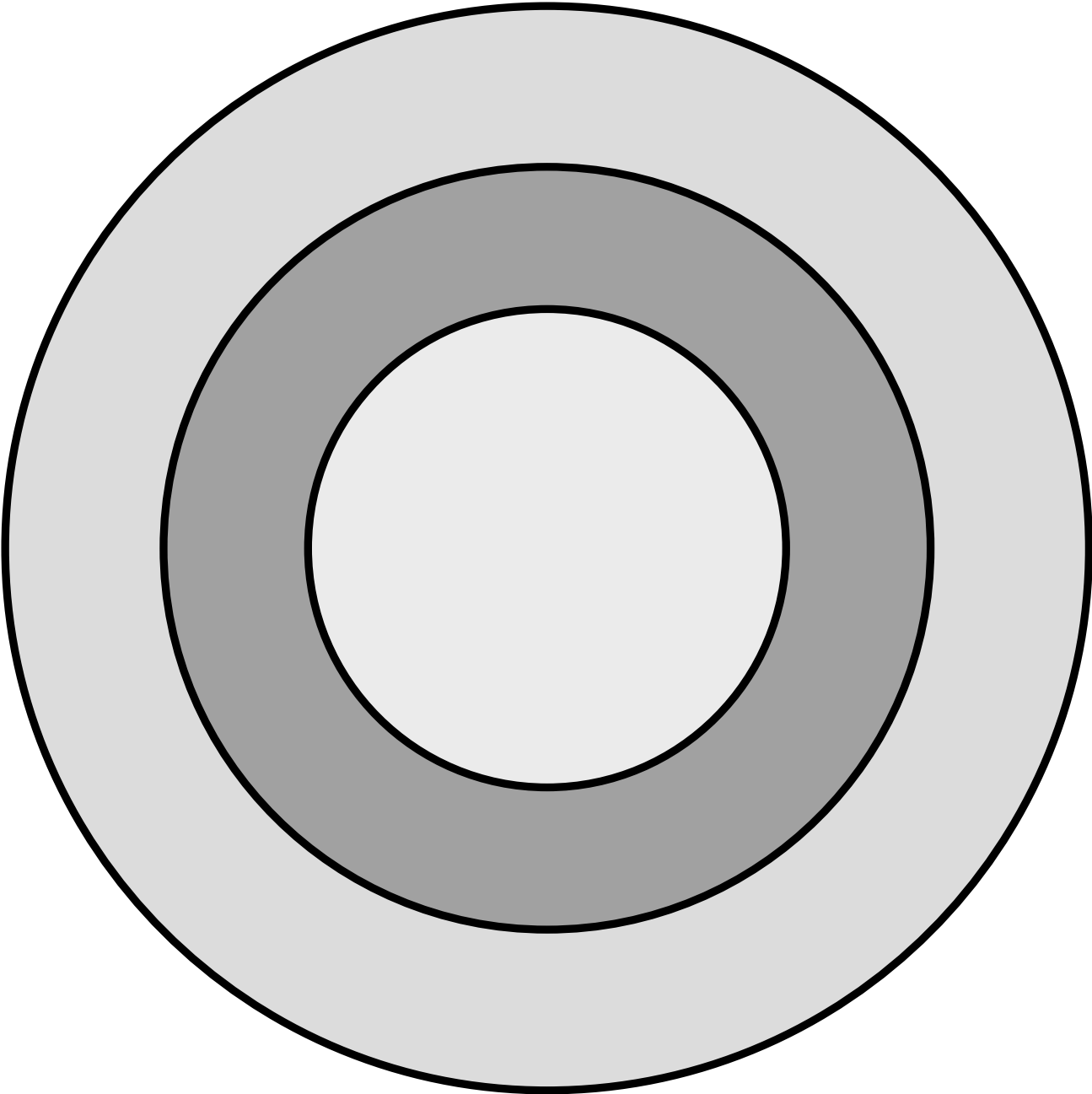
- Travail préliminaire sur la notion de cible.
- Faire manipuler avec matériel et support cible avant de donner la feuille de recherche.

Annexe 1 : cibles pour manipuler



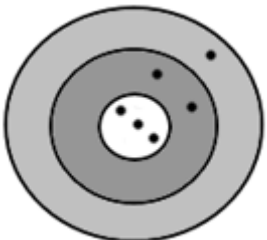


Annexe 1 : cibles pour manipuler



Niveau 1 :

4 (représentation analogique)

Niveau 1 :

4 (code)

Niveau 2 :

6