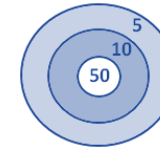


Cible les nombres ! Cycle 2



DOMAINE MATHEMATIQUE : Nombres et calculs

COMPETENCE MATHEMATIQUE : Comprendre et utiliser les nombres entiers pour dénombrer : écritures additives

DOMAINE EPS : Produire une performance optimale, mesurable, à une échéance donnée

ACTIVITE PHYSIQUE : Lancer

MATERIEL :

Dans la classe

- Feuille de recherche (annexe 1)
- Du matériel divers de manipulation
- Une cible

Dans la cour :

- Des sacs de graines
- Des cibles numérotées (cerceaux, affiches..).

DEFI MATHEMATIQUE :

Trouver tous les décompositions possibles d'un nombre en utilisant les nombres présents sur la cible.

- Niveau 1 : nombre 100 (avec 50-10-5)
- Niveau 2 : nombre 1000 (avec 500-250-75)
- Niveau 3 : nombre 10250 (avec 2500-250-125)

Dans la classe : Chercher toutes les décompositions possibles du nombre et les lister (voir présentation du défi en vidéo).

Dans la cour ou dans la salle de jeux :

Choisir une solution, et reproduire la solution en lançant les sacs de graines dans la cible et/ou lancer un sac et anticiper les solutions possibles.

VARIABLES :

- Le nombre de nombres
- Le nombre de lancers
- Mise à disposition de matériel de manipulation (ou pas)

