



## ROBIN DES MATHS- CYCLE 2



### OBJECTIF(S) MATHÉMATIQUES

- Calculer mentalement et/ou en ligne

### COMPÉTENCES DISCIPLINAIRES

- Travailler sur des multiples de 10 à 100
- Additionner des nombres jusqu'à 100 favorisant les stratégies de calcul
- Écrire les opérations

### OBJECTIFS LANGAGIERS

- Énoncer des propriétés de l'addition (commutativité)
- Expliquer ses stratégies de calcul

### ACTIVITÉ

*Lancer puis calculer le score obtenu seul ou à plusieurs selon les configurations retenues.*

### MATÉRIEL

- Cibles horizontales/ sacs lestés

### MODALITÉS D'ORGANISATION

Lancer seul ou à plusieurs (jusqu'à 3)  
Lancer plusieurs fois

### DÉROULEMENT

#### Étape 1 : le jeu

1. Lancer seul puis à plusieurs.
2. Effectuer plusieurs lancers.

#### Étape 2 : « qui a gagné ? »

1. Écrire les scores.
2. Les additionner.
3. Les comparer.

### POUR ALLER PLUS LOIN :

- Augmenter les valeurs numériques
- Jouer seul ou à plusieurs
- Décompter (on part d'un score du type 200 et l'objectif est d'atteindre 0)
- Fabrication de cibles en lien avec les notions mathématiques travaillées (multiples par exemple)

Remarque : dissocier la séance de motricité de l'exploitation mathématique en classe