



# CHINE EXPRESS



Relève les défis et aide Tao et Xin à parcourir un périple qui les amène de Paris à la Chine !



百 五 千 四 万 三 九

Pour cela, tu vas devoir résoudre des énigmes mathématiques qui vont t'amener à découvrir la numération chinoise et à l'utiliser. Grâce à tes réussites tu feras avancer Tao et Xin dans leur long périple !

Il y a plusieurs niveaux d'énigmes :

- Des énigmes où tu vas devoir donner l'écriture de nombres en numération chinoise dans la numération que tu connais, c'est à dire la numération indo-arabe

- Des énigmes où tu vas devoir donner l'écriture en numération chinoise d'un nombre donné en numération indo-arabe
- Des petits problèmes mathématiques où tu devras trouver la réponse et donner la réponse en écriture indo-arabe. Attention ! Les problèmes sont écrits en français mais avec des nombres en numération chinoise 😊.

Conseil : pour les problèmes, essaie d'abord de bien comprendre le problème et de trouver l'opération. Ensuite, traduis les nombres et calcule.

## REGLES DU JEU :

### **LES EQUIPES ET L'ORGANISATION DU JEU**

- \*1 meneur de jeu qui donne les cartes et qui dit si la réponse est correcte (à l'aide des corrections à sa disposition)
- \*2 équipes de deux joueurs.

### **LE MATERIEL**

- \*Les cartes énigmes
- \*Le plateau de jeu
- \*Un dé avec les lettres P, E, T
- \*Une carte de correspondance des numérations chinoise et indo-arabe par joueur

**LE JEU :** Pour le démarrage, une équipe commence en lançant le dé. Les deux équipes jouent en même temps.

Le meneur tire une carte énigme qui correspond à la lettre inscrite sur le dé.

- « Problème » si un P est inscrit sur le dé
- « Écris le nombre ! » si un E est inscrit sur le dé
- « Trouve le nombre ! » si un T est inscrit sur le dé

La première équipe qui répond avance d'une case si sa réponse est juste. Si sa réponse est erronée, elle recule d'une case.

**BUT DU JEU :** Pour gagner, il faut être la première équipe à rejoindre les Pandas 😊.