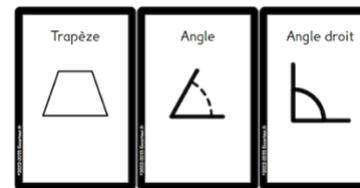


« Tous pour le Géo mystère » cycle 3

Jeu coopératif de 4 à 6 joueurs



DOMAINE : Espace et géométrie

OBJECTIFS : Reconnaître, nommer, décrire quelques solides et figures géométriques
Utiliser quelques relations géométriques

COMPETENCES :

Chercher : prélever et organiser les informations nécessaires à la résolution de problèmes à partir de supports variés.

Modéliser : Utiliser des propriétés géométriques pour reconnaître des objets

Représenter : Analyser une figure plane sous différents aspects

Raisonner : Progresser collectivement dans une investigation en sachant prendre en compte le point de vue de l'autre.

Communiquer : Utiliser un vocabulaire adéquat.

MATERIEL :

1 jeu de cartes.

5 ardoises et 5 feutres effaçables

TRAVAIL POSSIBLE POUR PREPARER LE JEU :

Lister tous les mots ou groupes de mots que l'on connaît en géométrie.

Le but est d'obtenir un maximum de mots qui pourront servir lors du jeu pour trouver le mot Géo mystère.

Catégoriser cette liste de mots en 5 catégories : nom de figures ou solides, les éléments géométriques, les propriétés, les outils et les unités de mesures.

Jeu mathématique

« Tous pour le Géo mystère »

« Ensemble, faites deviner un mot « Géo mystère » à l'un des joueurs de votre équipe- le joueur actif- en écrivant chacun, secrètement un indice sur votre ardoise (1 mot ou 1 groupe de mots comme angle droit).

Le mot « Géo mystère » appartient au vocabulaire géométrique.

Attention, il faudra faire preuve d'originalité pour ne pas écrire le même indice qu'un autre joueur. En effet, tous les indices identiques seront annulés avant même que le joueur actif puisse le voir ».

REGLE DU JEU

- Mélanger les cartes et former une pile face cachée.
- Désigner le joueur actif.
- Piocher une carte, lire la carte sauf le joueur actif.
- Ecrire un indice sans concertation avec les autres.
- Concorder les indices. Si deux indices sont identiques, ils sont effacés.
- Montrer les indices au joueur actif pour qu'il trouve le mot mystère. Aucun commentaire ne devra être fait. Le joueur actif ne doit donner qu'une réponse.
- Changer de joueur actif et recommencer.

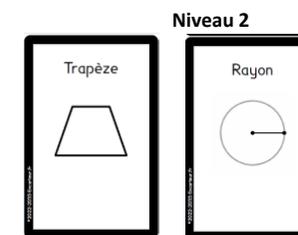
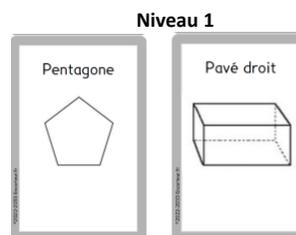
LES CARTES (annexe1) :

➤ **Le niveau 1 (cartes bordure claire)**

Carré, rectangle, losange, triangle, cercle, octogone, hexagone, pentagone, triangle rectangle, parallélogramme, pyramide, cône, pavé droit, prisme droit, cube, sphère, cylindre, ½ sphère, compas, équerre, règle, crayon gris.

➤ **Le niveau 2 (cartes bordure foncée)**

Triangle équilatéral, triangle isocèle, triangle rectangle, ovale, demi-cercle, trapèze, diamètre, angle, angle droit, sommet, côté, rayon.

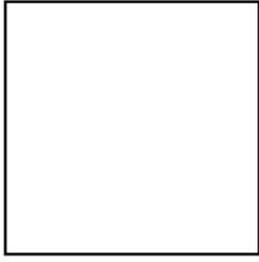


POINTS DE VIGILANCE :

- Se mettre d'accord au départ si tous les indices doivent appartenir au vocabulaire géométrique ou non. L'indice peut être un objet qui a la forme du solide ou de la figure. Cela peut aider les élèves en difficulté et éviter les indices identiques.
- Possibilité également d'écrire un groupe de mots comme 5 côtés ou angles droits...

Inspiré du jeu « Just One » chez Asmodee - Repos Production

Carré



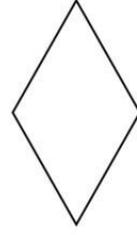
©2022-2033 Encarteur.fr

Rectangle



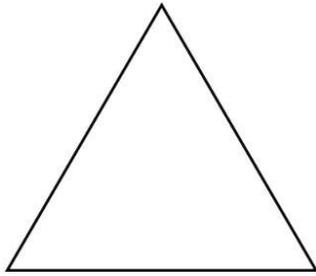
©2022-2033 Encarteur.fr

Losange



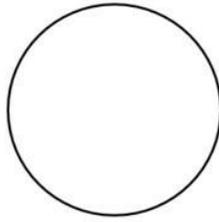
©2022-2033 Encarteur.fr

Triangle



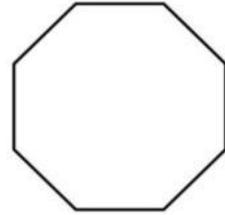
©2022-2033 Encarteur.fr

Cercle



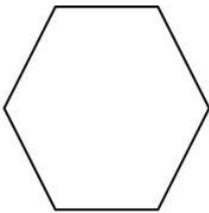
©2022-2033 Encarteur.fr

Octogone



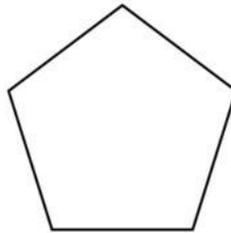
©2022-2033 Encarteur.fr

Hexagone



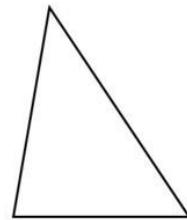
©2022-2033 Encarteur.fr

Pentagone



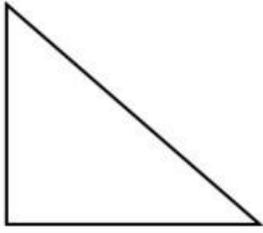
©2022-2033 Encarteur.fr

Triangle



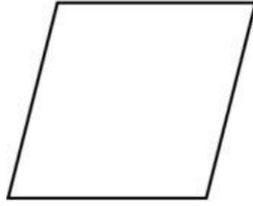
©2022-2033 Encarteur.fr

Triangle rectangle



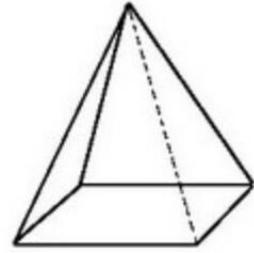
©2022-2033 Encarteur.fr

Parallélogramme



©2022-2033 Encarteur.fr

Pyramide



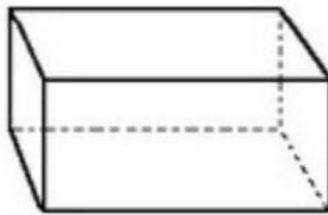
©2022-2033 Encarteur.fr

Cône



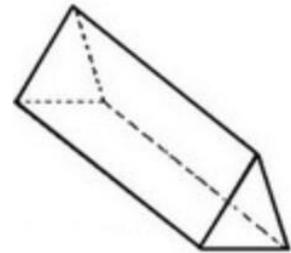
©2022-2033 Encarteur.fr

Pavé droit



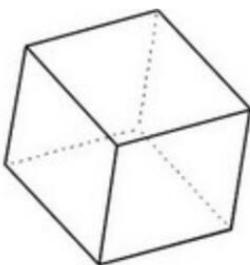
©2022-2033 Encarteur.fr

Prisme droit



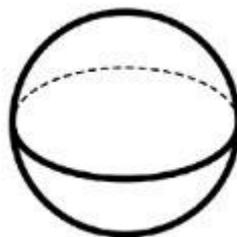
©2022-2033 Encarteur.fr

Cube



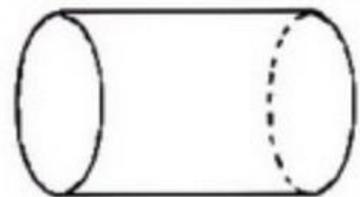
©2022-2033 Encarteur.fr

Sphère



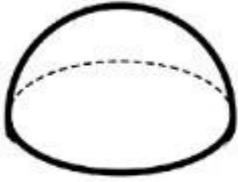
©2022-2033 Encarteur.fr

Cylindre



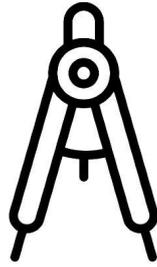
©2022-2033 Encarteur.fr

1/2 Sphère



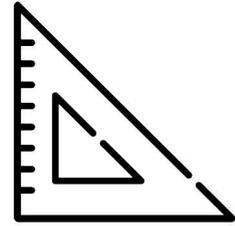
©2022-2033 Encarteur.fr

Compas



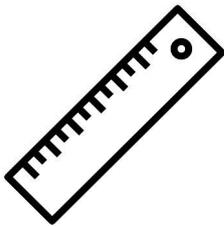
©2022-2033 Encarteur.fr

Equerre



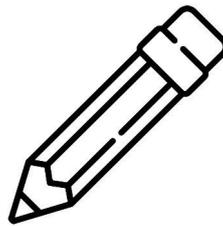
©2022-2033 Encarteur.fr

Règle



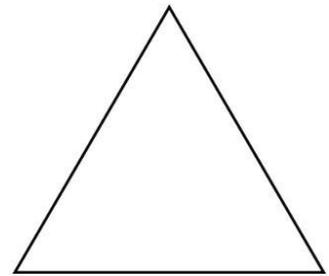
©2022-2033 Encarteur.fr

Crayon gris



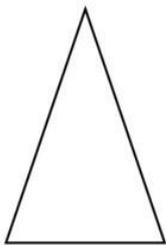
©2022-2033 Encarteur.fr

Triangle équilatéral



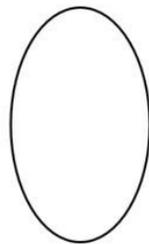
©2022-2033 Encarteur.fr

Triangle isocèle



©2022-2033 Encarteur.fr

Ovale



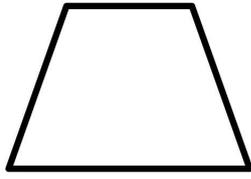
©2022-2033 Encarteur.fr

Demi cercle



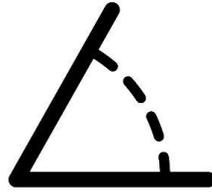
©2022-2033 Encarteur.fr

Trapèze



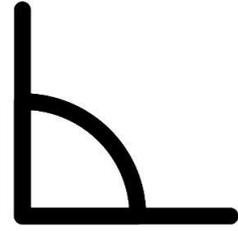
©2022-2033 Encarteur.fr

Angle



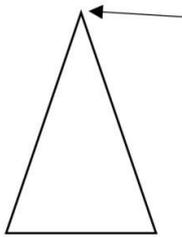
©2022-2033 Encarteur.fr

Angle droit



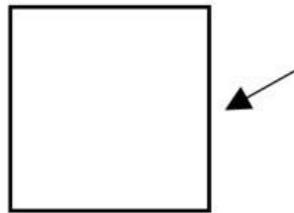
©2022-2033 Encarteur.fr

Sommet



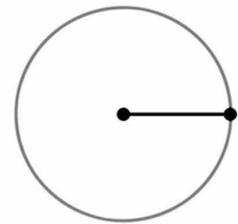
©2022-2033 Encarteur.fr

Côté



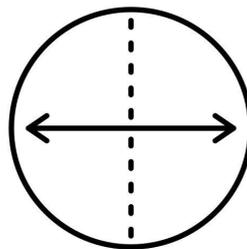
©2022-2033 Encarteur.fr

Rayon



©2022-2033 Encarteur.fr

Diamètre



©2022-2033 Encarteur.fr

©2022-2033 Encarteur.fr

©2022-2033 Encarteur.fr

À Propos

Ce document a été réalisé sur le site Encarteur.fr

Licence

Il est soumis à la licence Creative Commons [CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

- Vous êtes autorisé à partager et adapter ce document
- **Attribution** : vous devez créditer Encarteur.fr si vous le diffusez et préciser si le document original a été modifié
- **Pas d'Utilisation Commerciale** : vous ne pouvez pas en faire une utilisation commerciale
- **Partage dans les Mêmes Conditions** : toute production utilisant tout ou partie de ce document doit être partagée dans les mêmes conditions

Me soutenir

Vous pouvez reconnaître la qualité de mon travail et le temps qu'il vous fait gagner en me faisant un don à l'adresse ci-dessous ou en flashant le QRCode qui vous enverra vers la même page.

https://www.paypal.com/donate/?hosted_button_id=MU4HRLAJTYWJQ

